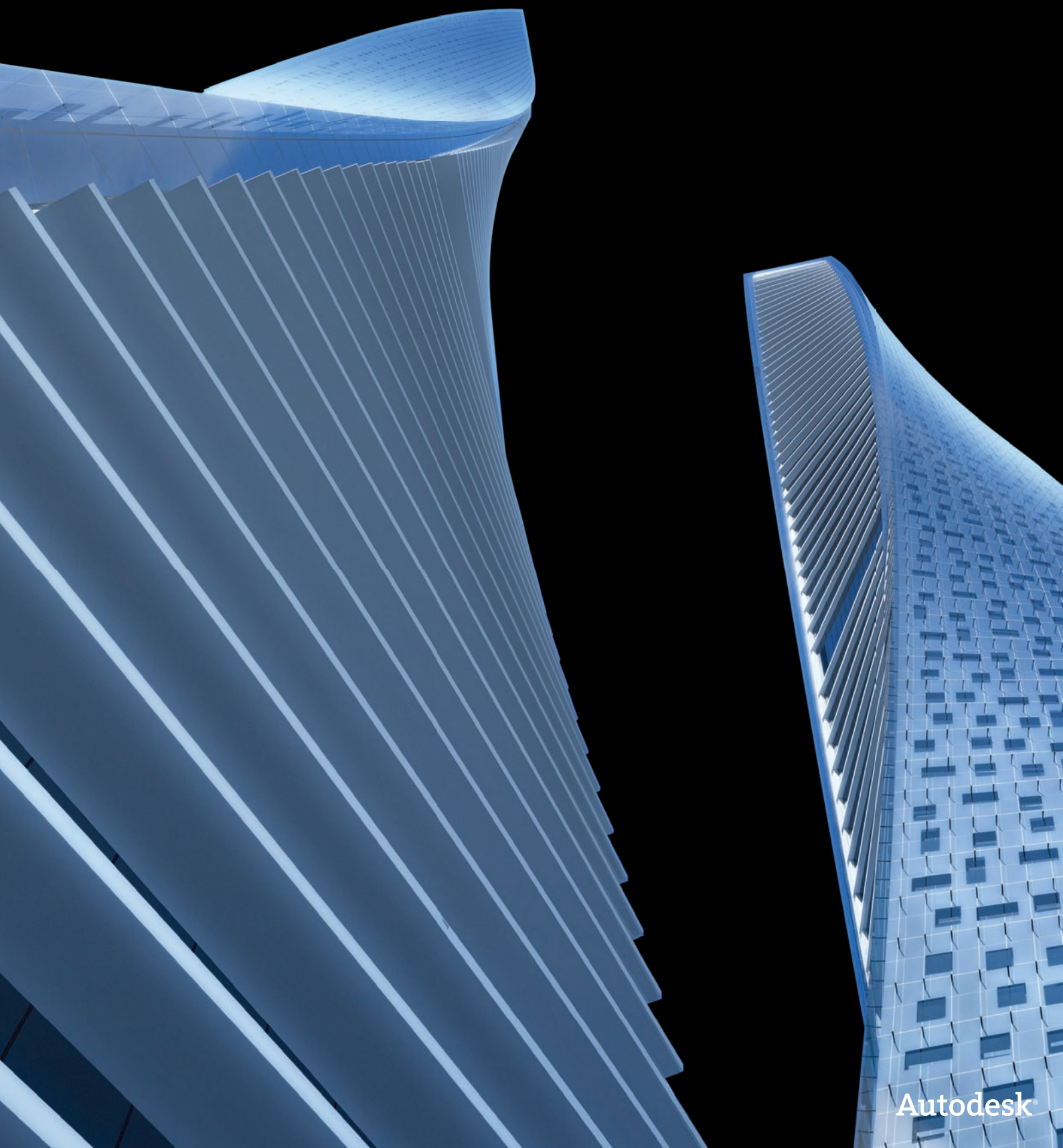


Autodesk®

VIZ 2008

Vizualizovat
... možné!



Autodesk®

S aplikací Autodesk VIZ 2008 můžete zkoumat koncepty, ověřovat návrhy a vytvářet efektní vizualizace.

Hlubší představa o kontextu projektu a jeho vzhledu vám umožní dělat správná rozhodnutí dříve, než je projekt realizován.



Se snadno použitelnými, účinnými nástroji pro modelování, osvětlení, rendering a animaci můžete vytvářet přesvědčivé architektonické vizualizace. Bez ohledu na to, zda je projekt jednoduchý nebo komplikovaný, Autodesk® VIZ 2008 pomůže nabídnout klientům intuitivní, jasnou a realistickou představu.

Praktická zkušenost ještě před zahájením výstavby

Dejte svým klientům praktickou představu o jejich návrzích. Můžete pro ně vytvářet realistické statické snímky i animace procházení uvnitř a přeletu okolo objektu. Můžete je provést každou místností. Ukázat jim interakci světla s prostředím pomocí propracovaných vizualizačních efektů včetně přímého nasvícení, jemného stínování a odrazů barevnosti. Nově integrovaná renderovací technologie mental ray® 3.5 obsahuje pro rychlejší a realističtější rendering architektonické předvolby spolu s nastaveními slunce a oblohy. Pomůžete-li zákazníkům představit si jejich nápady, dáte jim inspiraci a podnítky v nich nadšení.

Sdílení na tisíc způsobů

Fotorealistické vizualizace se uplatní ve všech stádiích procesu architektonického navrhování. V aplikaci VIZ můžete ke sdílení nápadů a informací s klienty použít cokoli, od rychlých modelovacích studií až po složité virtuální prototypy a animace. Zdokonalená součinnost programu VIZ s jinými aplikacemi znamená, že můžete importovat návrhová data z široké řady jiných aplikací včetně návrhového softwaru Autodesku.

VIZ představuje dokonalý vizualizační doplněk pro zkušené uživatele aplikace AutoCAD®. Bohaté možnosti importu a propojení s formátem DWG™ umožňují uživatelům aplikací AutoCAD, AutoCAD® Architecture a Revit® Architecture vytvářet z nápaditých projektů působivé vizualizace.

Optimalizovaný a zjednodušený pracovní postup

U čím dál složitějších vizualizačních projektů není času nazbyt. VIZ zjednodušuje import dat, urychluje vytváření těch nejsložitějších scén a podstatně zjednodušuje proces modelování, umístění textur a renderingu. VIZ 2008 je díky optimalizaci rozhraní DirectX® pro detailní geometrii a složité scény dosud nejrychlejší verzí této aplikace a nabízí uživatelům lepší interaktivitu. Pracujte rychle. Pracujte hladce. Pracujte s jistotou.



Snímek nahoře poskytla společnost Swiss Interactive. Snímek dole poskytla společnost studioamd. Snímek na protější straně poskytla společnost ARQUI300.



Animace

S bohatou sadou nástrojů aplikace VIZ 2008 pro modelování, rendering a animaci můžete vytvářet přesvědčivé, přesné a informativní animace procházení a přeletu okolo objektu. Těsná integrace a součinnost s řešeními Autodesku pro stavebnictví a architekturu, vizualizace a projektování umožňuje rychlé a hladké doplňování a vylepšování.

Modelování

Modelovací nástroje Autodesk VIZ jsou natolik flexibilní, že umožňují vytvořit libovolný 3D tvar. Od jednoduchých pravidelných prvků, přes polygonové modelování až po prvky využívající NURBS křivky a povrchy. Možnosti softwaru dále rozšiřuje plná podpora modulů plug-in od jiných dodavatelů, které jsou určeny zejména pro modelování NURBS (nonuniform rational B-spline). Modelování je parametrické a zachovává postup úprav (modifikací), takže se lze snadno vrátit k základu a upravit rozměry nebo další parametry.

Osvětlení

VIZ 2008 přesně zachycuje interakci světla s vizualizovaným prostředím. Globální osvětlení pomáhá znázornit propracované vizualizační efekty včetně přímého osvětlení, jemného stínování a odrazů barevnosti. Použitím několika modelů osvětlení zajistíte kompatibilitu krásných simulací světla s detailně vykreslenými texturami. Adaptivní dělení sítě nástroje Radiosity pomáhá snadno zvýšit realističnost osvětlení ve všech scénách.

Rendering

VIZ 2008 obsahuje vlastní nativní renderovací jádro spolu s technologií mental ray 3.5, což je populární renderovací prostředí, v němž lze mimořádně rychle renderovat neuvěřitelně působivé vizualizace návrhů. Architektonické předvolby spolu s nastaveními stínování pro slunce a oblohu umožňují rychleji vytvářet realističtější renderované snímky.

Fotometrická světla a globální osvětlení nabízejí neocenitelnou pomoc při vytváření fotorealistických snímků a při provádění studií osvětlení. Obrazy s vysokým rozlišením ve formátech HDR a OpenEXR poskytují větší dynamickou škálu barev. Pomocí systému správy renderingu lze renderovací úlohu nastavit předem a zařadit do fronty pro pozdější zpracování, což ohromně šetří čas.

Hlavní funkce aplikace Autodesk VIZ 2008

Interoperabilita

Díky dokonalé podpoře nejnovějších formátů souborů AutoCAD 2008, AutoCAD Architecture 2008 a Revit Architecture 2008 je VIZ 2008 výkonnější než kdy předtím. Optimalizovaná správa paměti při importu formátu DWG a připojení souborů přes File Link umožňují rychlejší import i těch nejsložitějších souborů, protože zabalí důležitá data. Nový nástroj Select Similar vám pomůže jasně identifikovat, okamžitě vybrat a snadno upravit několik objektů ve scéně.

Vylepšení renderingu

Aplikace VIZ 2008 obsahuje populární a výkonnou renderovací technologii mental ray 3.5 a také novou renderovací technologii určenou speciálně pro architekturu. Výkonnost renderingu byla výrazně zlepšena, a to zejména při práci s velkými, datově náročnými scénami. Nová podpora stínování pro fyzikální modely Slunce a oblohy vypočítá polohu Slunce a znečištění atmosféry, což omezí jev nazývaný pixelace a optimalizuje přesnost a realističnost. Nové architektonické a návrhové stínovače (shadery) umožňují snadno vytvářet různé efekty, například navoskované podlahy, sklo pokryté namrzlými krystalky ledu, jíl a pískované kovy. Zdokonalený nástroj Final Gathering umožňuje rychleji dosahovat lepších výsledků.

Vylepšený výkon

VIZ 2008 funguje tak dobře jako nikdy předtím, a proto je dosud nejrychlejší verzí tohoto programu. Mezi provedené optimalizace rozhraní DirectX patří možnost interaktivní práce s detailní geometrií a složitými scénami nebo urychlené zobrazování pomocí rychlých obrysů či křivek. Navíc při zobrazování skrytých čar můžete až ztrojnásobit výkon rozhraní DirectX. Vylepšení vstupu a výstupu souborů, křivek, modelování geometrie, pohledů a externích referencí umožňují vytvářet lepší prezentace pro klienty a lepší výstupy odevzdávané v rámci projektu. S podstatně zrychlenou funkcí Vertex Soft Selection můžete rychleji upravovat sítě a při modelování rozsáhlých sítí, upravitelných sítí a polygonů oceníte větší interaktivitu zobrazení.

Školení

VIZ 2008 obsahuje řadu nových funkcí a my na to samozřejmě nezapomínáme. Správným způsobem vás nasměruje hned uvítací obrazovka. Výukové videoprogramy vám pomohou rychle začít pracovat a pak vám vysvětlí i zajímavější funkce. Pro jednodušší, spontánní orientaci se s aplikací dodává kartička Quick Reference. VIZ 2008 nyní obsahuje užitečnou knihu* s výukovými programy navrženými zejména pro uživatele platform Revit a AutoCAD. Tato kniha obsahuje tipy a triky, jak získat veškerý potenciál integrovaného pracovního postupu.

*Knihu je možné bezplatně získat pomocí postupu popsaného na kartě "Send help", kterou zákazníci najdou v krabici se softwarem VIZ 2008.



Služby a podpora společnosti Autodesk

S různými možnostmi nákupu, doplňkovými produkty, poradenskými službami, podporou a školením od Autodesku a jeho autorizovaných partnerů dosáhnete vyšší návratnosti investic a lepší produktivity. Tyto prostředky, jež vám mají pomoci rychle začít využívat nový software a udržet si náskok před konkurencí, vám umožní získat maximální užitek z pořízeného softwaru – bez ohledu na to, v jakém průmyslovém odvětví se pohybujete.

Další informace najdete na adrese www.autodesk.com/servicesandsupport.

Program Autodesk Subscription

Autodesk Subscription je nejsnazší způsob, jak udržet krok s technologiemi a mít čerstvé informace. Za roční poplatek získáte nejnovější verze svého licencovaného softwaru Autodesk, školení, široký přehled o dalších technologiích a profesní výhody. Více informací vám poskytne váš autorizovaný prodejce Autodesk Authorized Reseller nebo navštivte www.autodesk.cz/subscription.

Autodesk Developer Network (ADN) Sparks®

Svůj návrhový software můžete doplnit aplikacemi od partnerských autorizovaných vývojářů Autodesku. Podrobnější informace najdete na www.autodesk.com/partnerproducts.

Další informace a nákup

Náš software po celém světě prodávají specialisté, kteří jsou odborníky na tyto produkty, důkladně rozumí vašemu odvětví a jsou schopni poskytovat služby přesahující samotný prodej softwaru. Aplikaci Autodesk VIZ si můžete koupit od autorizovaných prodejců společnosti Autodesk. Kontakt na nejbližšího prodejce najdete na webových stránkách www.autodesk.cz/reseller.

Další informace a ucelený seznam funkcí a vylepšení v aplikaci VIZ 2008 najdete na adrese www.autodesk.cz/viz.

Další informace o celém portfoliu 3D produktů Autodesku najdete na webových stránkách www.autodesk.com/me.

Další informace o aplikacích Revit Architecture 2008 a AutoCAD Architecture 2008 najdete na webu www.autodesk.cz.

Titulní obrázek: předběžná studie mrakodrapu Tower, poskytly společnosti Skidmore, Owings & Merrill LLP a studioamd. Obrazové materiály nahoře poskytla společnost Glowfrog Studios Limited.

Autodesk, AutoCAD, Backburner, DWG, Sparks a Revit jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Autodesk, Inc., ve Spojených státech a některých dalších zemích, mental ray je registrovaná ochranná známka společnosti mental images GmbH licencovaná k používání společností Autodesk, Inc. Všechny ostatní názvy značek, produktů nebo ochranných známek náleží příslušným majitelům. Společnost Autodesk si vyhrazuje právo kdykoli bez upozornění pozměnit produktovou nabídku a specifikace svých produktů a nezodpovídá za typografické nebo grafické chyby, které se v tomto dokumentu mohou objevit. © 2007 Autodesk, s.r.o. Všechna práva vyhrazena. 00000000000117734