

Kreativita především

Software Autodesk Softimage 2012 přináší inovativní kreativní nástroje, zvýšenou interoperabilitu a funkce, které využívají nejnovější technologické trendy.



Systém Softimage ICE nám poskytl nástroje pro vytvoření efektů v kvalitě, která překonala všechna očekávání. Po vytvoření našich vlastních ICE struktur a nástrojů jsme byli schopni snadno upravit či aplikovat efekty do záběrů velice efektivním způsobem.

— Scott Stewart
výkonný ředitel
SpeakeasyFX



Obr. poskytl studio Lo Coloco Films.

Aplikace Autodesk® Softimage® je výkonným 3D nástrojem, který vám poskytne intuitivní a nedestruktivní funkce pro tvorbu fantastických animací postav a efektů. Se svými originálními technologiemi pro obličejovou animaci, výkonným rozhraním Interactive Creative Environment (ICE), vylepšenou interoperabilitou s produkty sady Autodesk® Entertainment Creation Suite Premium a novými moderními nástroji, vnese Softimage svěží vítr do vašich TV, herních, nebo filmových produkčních řetězců.

Systém ICE rozšířen

Softimage 2012 představuje nový procedurální modelovací systém založený na výkonném a flexibilním rozhraní ICE. Geometrii lze nyní tvořit na základě zadaných pravidel, podmínek a parametrů – jediná struktura ICE může provádět interaktivní zásahy do obrovských datových celků, např. modelů lesů a měst. Jedině tak můžete snáze vytvářet a spravovat scény s extrémní úrovní detailů, vyžadované dnešními produkcemi. Softimage 2012 navíc obsahuje integrovanou podporu pro simulátor tkanin Syflex a dynamický simulátor Lagoa Multiphysics pro tvorbu a editaci realistických animací oblečení, plastů, kapalin, pružných těles a pěny, a to pomocí intuitivního rozhraní ICE. A díky knihovně přednastavených filtrů, shaderů či modelů, získáte přístup k rozsáhlé paletě efektů.

Rozšířená interoperabilita, snazší integrace

S novými funkcemi pro jednodřkovou interoperabilitu mezi Softimage 2012 a programy Autodesk® Maya® 2012, Autodesk® 3ds Max® 2012 a Autodesk® Mudbox™ 2012, spolu s více konzistentním editorem animačních křivek, budete moci využít ty pravé nástroje v rámci sad Autodesk® Entertainment Creation Suite Premium. A díky rozšířenému vývojářskému balíku (SDK) či přidané podpoře pro formát Maya 2012 nCache a standard Autodesk® FBX® 2012, je začlenění programu Softimage 2012 do produkčních řetězců ještě jednodušší.

Implementace nových technologií, akcelerace každodenních činností

Softimage 2012 implementuje nové, moderní technologie, abyste mohli odpovídat na výzvy dnešních produkcí, a také vylepšuje stávající nástroje, pro akceleraci každodenních prací. Obsahuje například nové funkce pro stereoskopický rendering, nezbytné pro využití aktuálního trendu 3D filmů; přidaná podpora pro vektorové Displacement mapy vám navíc umožní renderovat komplexní detaily (ohyby, podebrání nebo vyklenutí) na modelech s nízkým počtem polygonů. Zdokonalené funkce pro rozbalování UV map vám dále ušetří čas i námahu, stejně tak jako řada dalších vylepšení, které jsou cíleny na zvýšení vaší produktivity a snížení složitosti programu.



Krátký snímek French Roast. © Pumpkin Factory, Biblo Films.

Klíčové nové funkce v Autodesk Softimage 2012 ICE modelování

Využijte výkonu a flexibility systému ICE pro tvorbu vysoce detailní geometrie založené na sadě pravidel, podmínek a parametrů. Nové funkce ICE pro procedurální modelování zahrnují topologické operace, převod částic do polygonů, tvorbu vlastních primitivních objektů nebo zlomů v geometrii.

Vylepšení každodenních prací

Program Softimage 2012 přináší vyšší produktivitu a snadnost použití. Znatelně vylepšeny byly například funkce a editory Explorer, Texture Editor, Schematic View, Scene Layer Manager, Render Tree, dále Bone Primitive, Reference Models nebo Weight Editor.

Rozbalování UV map

Nové funkce pro ukotvování a relaxaci UV souřadnic šetří čas i námahu. Činnosti jako mapování souřadnic na stávající bitmapy nebo změna velikosti UV mapy jsou nyní snazší.

Syflex kompatibilní s ICE

Nyní můžete využít systém ICE a ovládat simulace tkanin prováděné modulem Syflex snáze a flexibilněji. Díky výhodám nodálního rozhraní ICE můžete vytvářet a editovat velice realistické simulace oblečení jednodušeji a rychleji.

Lagoa Multiphysics

Plasty, kapaliny, pružné objekty, tkaniny či pěna – to vše lze nyní simulovat pomocí nového systému Lagoa Multiphysics od společnosti Lagoa Technologies. Lagoa vám usnadní tvorbu nestlačitelných kapalin a nepružných, pružných či plastických deformací.

ICE FX Builder

S nástrojem ICE FX Builder budete moci snáze vytvářet nebo editovat sofistikované efekty. Všechny běžné funkce rozhraní ICE lze vybírat z kontextového menu – můžete například změnit typ emitovaných částic a celý efekt dále upravit dle potřeby několika kliknutími myši...

Autodesk Ltd.

1 Meadow Gate Avenue
Farnborough Business Park
Farnborough
Hampshire GU14 6FG
United Kingdom

Autodesk®

www.bsa.org



* Výpočet slevy je založen na prodejní ceně pro americký trh. Mezinárodní slevy se mohou lišit.

Autodesk, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage and 3ds Max jsou registrované obchodní značky příj. obchodní značky korporace Autodesk, Inc. a/nebo jejich dceřiných společností v USA a/nebo jiných zemích. Mental ray je registrovaná obchodní známka firmy mental images GmbH a společnosti Autodesk, Inc. je použita na základě licence. Všechna ostatní jména značek, produktů a ochranných známek jsou majetkem příslušných držitelů. Autodesk si vyhrazuje právo kdykoliv a bez oznámení změnit svou produktovou nabídku, specifikace či ceny a není zodpovědný za případné typografické nebo grafické chyby, které se mohou vyskytnout v tomto dokumentu. © 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved. BR0C1-000000-MZ70



Krátký film The Third Letter. Obr. poskytla spol. Marauder Film.

Stereoskopická podpora

S novými funkcemi pro stereoskopický rendering budete moci využít dnešního trendu 3D filmů. Součástí Softimage jsou i funkce pro zobrazení stereoskopických obrazů ve viewportu a nový stereoskopický kamerový rig.

Přesnější výpočty ICE simulací

S novou podporou pro mezinímkové vzorkování u objektů a mračen bodů dosáhnete přesnějších výpočtů kolizí v ICE simulacích, především pokud obsahují rychle se pohybující a deformující modely.

Podpora vektorových Displacement map

Díky nové podpoře vektorových Displacement map v Softimage můžete využít renderer mental ray® k výpočtu komplexních detailů vytvořených v programu Autodesk® Mudbox™ 2012 nebo v jiných programech a aplikovaných na geometrii s malým počtem polygonů.

www.autodesk.co.uk

Výkonné kompoziční funkce

Výkonné kompoziční prostředí Softimage® Composite podporuje obraz s vysokým dynamickým rozsahem a nabízí nástroje pro klíčování, sledování pohybu, barevné korekce, rastrové i vektorové kreslení, Rotoscoping, obrazové deformace, stereoskopii či obrazové filtry.

Sady Autodesk Entertainment Creation Suite Premium 2012

Sada Autodesk® Entertainment Creation Suite Premium 2012 nabízí řadu výkonných a kreativních nástrojů za podstatně výhodnější cenu.* Edice Premium obsahuje programy Maya nebo 3ds Max, spolu s aplikací Autodesk® MotionBuilder® pro animaci postav v reálném čase, produktem Mudbox pro sochání a 3D malbu, a také software Softimage. Pro více informací navštivte: www.autodesk.cz/entertainmentcreation-suites.