

# Každý projekt má svůj příběh

Software Autodesk 3ds Max Design 2012 napomůže ke zvýšení vaší produktivity díky novým výkonným renderovacím nástrojům, vylepšeným funkcím pro iterativní úkony a zvýšené interoperabilitě s dalšími programy.



Se svým aktualizovaným vzhledem, vyšší rychlostí a efektivnějšími funkcemi, je 3ds Max Design 2012 elegantním a výkonným řešením, které by nemělo chybět ve výbavě žádného návrháře. Nově integrovaná renderovací technologie iray je rovněž vítaným přírůstkem: umožňuje mi snadno nasvítit scénu a získat realistické výsledky, aniž bych musel hledat optimální osvětlovací „řešení“...

— Ramy Hanna  
3D grafik



Obr. poskytl Luis Tejada.

Ať už jste architektem, návrhářem, stavebním inženýrem nebo specialistou na vizualizace, software Autodesk® 3ds Max® Design 2012 vám nabídne výkonnou a integrovanou sadu nástrojů pro rapidní tvorbu různých verzí návrhů či analýzu denního osvětlení. Tvořte působivé vizualizace – pro snazší návrh, ověřování a také demonstrování vašich projektů.

## Tvořte kvalitnější vizualizace rychleji

3ds Max Design 2012 přináší nové revoluční renderovací technologie, se kterými snáze vizualizujete vaše představy. Důkazem tohoto tvrzení budiž nový integrovaný renderer iray® od mental images, který vám usnadní dosažení fotorealistického výstupu, aniž byste si museli lámat hlavu nad nastavením výpočetních algoritmů – jako byste fotografovali automatem! Nové stylizované renderovací techniky vám navíc umožní vytvářet celou škálu nefotorealistických efektů v lehčím, abstraktnějším stylu, který se lépe hodí k představení hlavních rysů návrhu bez rušivých detailů. A s novou knihovnou Substance, obsahující 80 procedurálních textur s možností plné editace a animace parametrů, dosáhnete široké variability obrazového výstupu.

## Pracujte rychleji a v kontextu

3ds Max 2012 činí další krok v plánované revitalizaci jádra programu s názvem Excalibur (XBR). Nový systém zobrazení ve viewportu

pojmenovaný Nitrous byl vytvořen pro dramatické zvýšení rychlosti i obrazové kvality. Využívá výkonu GPU a vícejádrových procesorů pro zvýšení vaší efektivity a možnost práce s většími projekty bez výraznějšího zpomalení programu. Vysoká obrazová kvalita náhledu vám umožní provádět změny přímo v kontextu finálního výstupu.

## Dokonalější interoperabilita

Data potřebná pro většinu vizualizací byla vytvořena v jiných aplikacích. Nyní můžete tato data snáze využít, např. díky nové interoperabilitě s programem Autodesk® Alias® Design pro průmyslový design. Referenční data z aplikace Alias Design mohou být dále zpracována prostřednictvím intuitivní sady Graphite pro polygonové modelování, která byla nově obohacena o funkce „Constrain to Spline“ pro vedení modifikačního štětce podél šablony, či nové nástroje Transform a Conform. A navíc si můžete vychutnat užší provázání programů AutoCAD® Civil 3D® a 3ds Max Design díky sadě funkcí Civil View. Použitím inženýrských dat přímo v 3ds Max Design můžete snadno vytvářet cesty včetně značení, jízdní pruhy, náhodně či přesně rozmístěné stromořadí podél cest a železnic, případně umístit na dálnici pohybující se vozidla...



Obr. poskytla spol. Arquí 300.



Obr. poskytl Michael Roth Feuerroth.

### Klíčové nové funkce v Autodesk 3ds Max Design 2012

#### Akcelerované grafické jádro Nitrous

S novou technologií Nitrous pro zobrazování ve viewportu zažijete skutečně dramatické zvýšení výkonu i vizuální kvality. Nitrous využívá možnosti grafických čipů a vícejádrových procesorů, čímž vám umožní pracovat rychleji a s větším objemem dat. Nové zobrazovací technologie podporují světla, měkké stíny, efekt Ambient Occlusion, techniku Tone-mapping nebo kvalitnější zobrazení průhlednosti.

#### Interoperabilita s Autodesk Alias Design

Vychutnejte si dokonalejší interoperabilitu s aplikací Autodesk Alias Design, díky nové schopnosti nativně podporovat soubory .WIRE. Ty jsou do 3ds Max Design 2012 importovány jako objekty typu Body se zachováním jmen modelů, hierarchií, vrstev a pojmenování materiálů. Míru teselace můžete ovlivňovat interaktivně přímo v 3ds Max Design a doplňovat referenční data z programu Alias Design o detaily vytvořené prostřednictvím intuitivní sady Graphite pro polygonové modelování.

#### Procedurální textury Substance

Prostřednictvím nové knihovny Substance obsahující 80 procedurálních textur dosáhnete vysoké variability obrazového výstupu. Tyto dynamicky

editovatelné, animovatelné a na rozlišení nezávislé textury automaticky generují Bump a Specular mapy, navíc mohou být snadno zkonvertovány do bitmap.

#### Renderer iray

Díky nově integrované renderovací technologii iray od mental images je tvorba vysoce realistické grafiky v 3ds Max Design podstatně snazší. Iray vám umožní nastavit scénu prostřednictvím výběru z kolekcí reálných materiálů a modelů osvětlení, stisknout tlačítko „Render“, a získat tak předvídatelné, fotorealistické výsledky, aniž byste se museli zabývat složitými nastaveními. Iray progresivně zdokonaluje obraz, dokud není dosaženo požadované úrovně detailů.

#### Stylizovaný rendering

Nefotorealistické efekty mohou být nově zobrazeny ve viewportu programu a také renderovány prostřednictvím modulu Quicksilver. Abstraktnější vzhled nefotorealistického výstupu vám dovolí lépe komunikovat tvůrčí záměr, bez přítomnosti rušivých nebo nedokončených detailů.

#### Autodesk Civil View

Automatizujte tvorbu vysoce realistických vizualizací v 3ds Max Design použitím inženýrských dat z programu AutoCAD Civil 3D pomocí sady funkcí Civil View (dříve Dynamite VSP). Tento proces využívá stylů pro opakovatelnost operací; styly jsou definovány pouze jednou a poté aplikovány na více projektů nebo verzí scény. Civil View nově obsahuje rozšířenou podporu pro renderery iray a Quicksilver.



Obr. poskytlo studio Glowfrog.



Obr. poskytli Jordy Brouwers, Remco Bastiaans a Christian Otter z uživatelské skupiny Benelux Civil 3D a spol. Bluesky a GeoPerspectives.

#### Dokonalejší sochání a kreslení

Díky novým funkcím pro sochání a kreslení si budete moci vychutnat více volnosti při práci se štětcí a jejich aplikaci na geometrii. Z novinek zmiňme: nové štětky Transform pro posouvání bodů podél cílového povrchu, štětec Conform pro přichytávání geometrie k jinému povrchu, či zlepšení u Paint Deform štětců dovolující jejich přichytávání ke křivkám.

#### Sady Autodesk Design Suites 2012

Program Autodesk® 3ds Max® Design 2012 může být zakoupen také jako součást některé z cenově velmi výhodných\* softwarových sad Autodesku, např. Autodesk® Design Suite Premium 2012 a Autodesk® Design Suite Ultimate 2012. Edice Premium obsahuje software AutoCAD® 2012, dále Autodesk® SketchBook® Designer 2012, Autodesk® Showcase® 2012 a Autodesk® Mudbox™ 2012 spolu s programem 3ds Max Design 2012. Verze Ultimate nabízí navíc aplikaci Autodesk® Alias® Design 2012. Více informací na [www.autodesk.com/suites](http://www.autodesk.com/suites)

\* Výpočet slevy je založen na prodejní ceně pro americký trh. Mezinárodní slevy se mohou lišit.

Autodesk, AutoCAD, Alias, Civil 3D, Mudbox, Showcase, SketchBook a 3ds Max jsou registrované obchodní značky příp. obchodní značky korporace Autodesk, Inc. a/nebo jejich dceřiných společností v USA a/nebo jiných zemích. Iray je registrovaná obchodní značka firmy mental images GmbH a společností Autodesk, Inc. je použita na základě licence. Všechna ostatní jména značek, produktů a ochranných známek jsou majetkem příslušných držitelů. Autodesk si vyhrazuje právo kdykoliv a bez oznámení změnit svou produktovou nabídku, specifikace či ceny a není zodpovědný za případné typografické nebo grafické chyby, které se mohou vyskytnout v tomto dokumentu. © 2011 Autodesk, Inc. Všechna práva vyhrazena. BR0C1-00000-MZ78